

Proyecto IDCAP: Mejorar la competencia digital en personas adultas

Numero de Proyecto: 2018-1-PL01-KA204-051003



Como usar mi teléfono móvil

Como usar tecnologías digitales creativamente





1. Introduccion
2. Tacnologias inteligentes
3. Definición
4. Preparacion de telefono/tabletas
5. Como personalizar un teléfono
6. Como empezar
 - 6.1. Como cambiar de pgina de inicio
 - 6.2. Como ejecutar aplicaciones y cambiar entre ellas
 - 6.3. Como subir y bajar el volume
 - 6.4. Como activar o desactivar la vibracion
 - 6.5. Como hacer una captura de pantalla
7. Multimedia
 - 7.1. Como ver fotos y videos
 - 7.2. How editar una foto
8. Galeria



9. Edición creativa de fotos con la aplicación Snapseed
10. Grabación de sonido
11. Juego de realidad virtual
12. Resumen
13. Bibliografía

1. Introducción

Como uno de los inventos tecnológicos de más rápido crecimiento en el mundo hoy en día son las tabletas y teléfonos móviles, los fabricantes de estos teléfonos móviles de rápido crecimiento afirman que en el futuro cercano esta tecnología reemplazara a nuestros asistentes habituales e integrales del día – ordenadores y portátiles. Al hacer esto, espero contarles el máximo posible sobre el uso de teléfonos móviles, tabletas y los beneficios de tener diferentes marcas de tabletas y teléfonos móviles. Además, para informar sobre la parte integral de los dispositivos inteligentes – sistemas operativos para teléfonos móviles y tabletas, en este mundo de constante evolución donde cada segundo niño tiene un teléfono móvil de un precio razonable, un debe mirar la capacidad y beneficios de ambas tabletas, teléfonos móviles, y tabletas híbridas. Por supuesto, si ya tienes un buen teléfono móvil o portátil potente y no tienes cien o doscientos dólares para gastar, debes seguir pensando sobre la necesidad de una tableta en tu vida, pero si eres una persona constante que mira hacia el futuro e interesada en la tecnología para el único propósito de comprender las capacidades tecnológicas y la evolución de la ciencia humana. Aun así, estos dispositivos son conocidos como el futuro de los ordenadores portátiles y por el momento, las tabletas no son diferentes de los potentes teléfonos móviles.

El objetivo es explorar tecnologías inteligentes y su uso.

Resultados de aprendizaje – Una persona sabe que un teléfono móvil, teléfono inteligente, tableta entiende y puede usar tecnologías inteligentes.

Objetivos de aprendizaje:

- Descubra que son un teléfono móvil, teléfono inteligente y una tableta;
- Entender la diferencia entre un teléfono móvil y un teléfono inteligente.
- Saber cómo usar tu teléfono móvil y tableta;
- Entender que es un juego de realidad virtual.



2. Tecnología inteligente

El hombre moderno está rodeado de tecnologías de información y comunicación. Todos los días navegamos internet, intercambiamos información y nos comunicamos allí. También nos comunicamos con otras personas mediante mensajes de texto, portales de chat, tomar fotografías, filmar fotografías que nos impresionen, grabar sonidos que nos gustaría escuchar, etc. Es una tecnología de comunicación sin la cual ningún ser humano moderno sobreviviría. Vamos a comentar cómo usar un teléfono móvil y tableta.

3. Definiciones

¿Qué es una tableta PC?

Una tableta es una combinación de un teléfono inteligente y un ordenador. Este es un mini ordenador para la verificación de correo electrónico, navegación web, lectura, toma de notas, entretenimiento, navegación web y más. Sus principales ventajas son su portabilidad conveniente y su fácil navegación web. El dispositivo es ideal para cualquiera que quiera un teléfono inteligente con una pantalla más grande.

Teléfono inteligente

Teléfono inteligente – Un teléfono móvil con un sistema operativo fig. 2, que tiene habilidades informáticas avanzadas para procesar datos y conectarse a varias redes de comunicación, no solo se utiliza solo para la comunicación sino también para el entretenimiento, los negocios y la información.

Teléfono móvil

Teléfono móvil – un transceptor de radio de baja potencia que transmite y recibe información por ondas electromagnéticas; teléfono.

Sistemas operativos

La principal diferencia entre teléfono inteligente y un teléfono móvil es un sistema operativo, que te permite instalar aplicaciones adicionales que amplían la capacidad del teléfono inteligente.

El teléfono inteligente, como un PDA [1] o tableta, ofrece capacidades técnicas potentes que los teléfonos móviles y un avanzado sistema operativo para realizar varias funciones de un ordenador, manejar grandes cantidades de información y habilitar múltiples aplicaciones al mismo tiempo.

Programa (Ordenador) – Una secuencia de instrucciones para un ordenador o interprete.

Una galería es un lugar que se puede encontrar después de haber tomado un video y capturado un video.

¿Qué es un filtro fotográfico?

Un filtro fotográfico es simplemente un filtro óptico que opera en un haz de luz que lo atraviesa. “Fotográfico” no es un término utilizado para referirse a cualquier uso óptico de filtros en la fotografía, también se conoce como un usuario de bus.

Una pantalla de inicio, pantalla de inicio es la pantalla principal en un sistema operativo móvil o programa de ordenador. Las pantallas de inicio no son idénticos porque los usuarios reorganizan los iconos a su gusto y las pantallas de inicio a menudo difieren entre los sistemas operativos. Casi todos los teléfonos inteligentes tienen algún tipo de pantalla de inicio, que generalmente muestra enlaces a aplicaciones, configuraciones y notificaciones.

¿Qué es una captura de pantalla de un ordenador y cómo se hace?

Una captura de pantalla o una copia de pantalla del monitor o parte de ella almacenada en un archivo fotográfico es una característica útil que vale la pena en su trabajo diario.

¿Por qué necesito capturas de pantalla? Digamos que estás viendo una película en un ordenador y quieres capturar una escena fascinante que podamos explorar más tarde. O tal vez estás en una videoconferencia por la que pagaste y quieres recordar la diapositiva en tu pantalla. ¿O tal vez su ordenador se bloquea constantemente y muestra algún error que es difícil de sobrescribir en un procesador de texto debido a la gran cantidad de caracteres secuencias extrañas? Puede tomar esta imagen con solo un par de clics y enviarla a la compañía de mantenimiento. Hay muchos ejemplos de cómo usar una captura de pantalla. ¿Como hago una captura de pantalla de mi ordenador? A continuación, se detallan los pasos específicos para los sistemas operativos más populares.

¿Como hago una captura de pantalla de un PC con Windows?

Windows8

1. Para guardar una imagen de pantalla completa en un archivo separado, escriba las siguientes combinaciones de teclas: tecla Windows + PrtScn. Los archivos se guardan automáticamente en Imágenes/capturas de pantalla.

2. Para guardar una ventana para un programa específico, escriba Alt +



PrtScn.

3. Para guardar la imagen sin guardarla en un archivo distinto, simplemente presione la tecla PrtScn. Después deberá presionar la tecla Ctrl + V para cargarlo en Photoshop u otra aplicación. La imagen de la pantalla aparecerá en la esta aplicación.

Windows 7

1. Solo presione la tecla PrtScn para guardar la imagen de pantalla completa a un archivo separado. Deberá abrir Paint y buscar Pegar en él o teclear Ctrl + V después de editar.

2. Para guardar solo la imagen de la ventana activa para una aplicación en particular, teclea Alt + PrtScn. Para guardar una imagen, siga los pasos del párrafo anterior en Paint.

¿Cómo hago una captura de pantalla de los ordenadores Apple Mac?

1. Usa la combinación de teclas Comando (⌘) + Shift + 3 para capturar la imagen de pantalla completa.

2. Usa la combinación: Comando (⌘) + Shift + 4 para guardar la parte seleccionada de la pantalla.

3. Para guardar la imagen completa de una ventana de un programa en particular, seleccione la ventana de programa deseado con el ratón, teclea Comando (⌘) + Shift + 4, y pulse la tecla de Espacio. El puntero del ratón se convertirá en un pequeño icono de cámara haga clic en la ventana de la aplicación deseada y tendrá una imagen separada de la misma.

¿Cómo hago una captura de pantalla en mi teléfono móvil Android?

El sistema operativo Android (versión 4.0 o posterior) tiene una herramienta “instalada de fabrica” que puede tomar una captura de pantalla. Todo lo que tiene que hacer es presionar el botón de encendido y el botón de bajar volumen al mismo tiempo.

Algunos teléfonos mantienen esta combinación durante 1 segundo otras durante 3 segundos. Tan pronto como se tome la pantalla, escuchara un clic de la cámara. La imagen se guarda automáticamente en el directorio de fotos.

Asistente de datos personales

4.Preparacion telefono/tableta

Como encender y apagar un telefono/tablet

- Cuando el teléfono esta apagado, mantenga presionada el boton en el lado derecho del teléfono para encenderlo.
- Para incender o apagar la pantalla, Tambien presione el boton en el lado derecho.
- Para mostrar el menu de opciones, mantenga presionado el boton derecho en el lado del teléfono.
- Para apagar el teléfono, mantenga presionado el boton en el lado derecho del telefono para abrir las opciones del menú.

5.Como personalizar un teléfono

Como cambiar el fondo de la pantalla

- Mantenga presionado un espacio vacio en la pantalla de su telefono.
- Fondo de pantalla táctil
- Seleccione un fondo de pantalla (para usar tu propia imagen, pulsa Mis fotos; para usar la imagen predeterminada, presionela).
- Toque esblecer fondo en la parte superior
- Seleccione donde quiere que aparezca su fondo de pantalla.

6.Como comenzar

6.1. Como cambiar la pagina de inicio

- Desplácese hacia la izquierda y derecha por la pantalla para cambiar entre las pantallas de inicio.

6.2. Como ejecutar aplicaciones y cambiar entre ellas

- En la pantalla de inicio, toque un icono de aplicación para abrirlo.
- Para cambiar a otra aplicación, toque el botón en el centro inferior de la pantalla del teléfono para volver a la vista Inicio y, a continuación, toque el icono de la aplicación que desea abrir.

6.3. Cómo aumentar o disminuir el volumen

Al pulsar los botones de volumen sin escuchar cambiará el volumen de los medios. Para cambiar el volumen de otros sonidos, como tonos de llamada, siga estos pasos:

- Pulse el botón de volumen.
- Toca Configuración a la derecha o - si no ves la opción Configuración, ve a los pasos para otra versión de Android.
- Deslice el botón de volumen al nivel deseado.
- Volumen multimedia: música, videojuegos, otros medios.
- Volumen de anillo: el volumen de otra persona durante la llamada.
- Volumen de llamadas: llamadas telefónicas, mensajes.
- Volumen de señal

6.4. Como activar o desactivar la vibracion

- Para hacer vibrar o sonar el dispositivo cuando recibas una llamada o un mensaje, sigue estos pasos:
- Pulse el botón Volumen.
- A la derecha, aparecerá un icono encima del control deslizante. Tóquelo hasta que vea el icono de abajo (Vibrar/Silenciar).

Nota: si el icono no aparece, vaya a los pasos para una versión anterior de Android.

- Opcional: para encender o apagar la vibración, toque el icono hasta que aparezca Anillo.

Consejo: para detener la llamada cuando suene, pulse el boton de volumen.

6.5. Como hacer una captura de pantalla

- Tome una captura de pantalla si desea compartir una escena de película emocionante o presumir de su avance en el juego.
- Al mismo tiempo, pulse el botón situado en el lado derecho del teléfono y el botón de silencio para capturar la imagen de la pantalla. Después, abra el tono de notificación y toque para compartir la captura de pantalla. Las capturas de pantalla se guardan en el área del álbum de captura de pantalla de la Galería.

7.Multimedia



7.1. Cámara. Visor

- Pulse el boton de la cámara
- Toque este boton para cambiar a la cámara trasera o frontal.
- Pulse para activar el modo flash.
- Toque el sujeto en el visor para centrarse en la cámara.
- Expanda dos dedos para acercar o pellizcar para alejar.
- Toque una miniatura para ver las fotos.
- Toque el botón de captura para tomar una foto.
- Arrastre el control deslizante para cambiar al modo de foto.
- Arrastre el control deslizante para cambiar al modo de vídeo.

7.2. Tomar fotos

- Toque Camara, en la pantalla de inicio.
- Apunte el dispositivo hacia lo que desea capturar. La camara enfoca automaticamente.
- Toque el boton de caapturar para tomar una foto.

7.3. Como grabar

- Toque camara, en la pantalla de inicio.
- Apunte el dispositivo hacia lo que desea capturar.
- Toque  para empezar a grabar.
- Toque  para para de grabar.

8. Galeria

Galeria es un tesoro personal de momentos agradables.


.8.1. Como ver fotos y videos





La galeria de fotos y videos estan guardados en albumes separados

- Toque galeria, en la pantalla de incio.
- Toque el album que quiera ver.
- Toque una foto o video para ver modo pantalla completa.

Nota: Cuando este mirando una foto , pinche o expanda con dos dedos para acercar o alejar la foto.

8.2. Como editar una foto

- Toque galleria en el inicio de pantalla.
 - Toque la foto que quiere editar.
1. Toque el botón que le permite editar y será capaz de
 - toque  para seleccionar filtro

- toque  to rotar o recortar la foto
- toque  para aclarar u oscurecer la foto
- toque  para añadir marco a la foto
- Toque 

9. Edición creativa de fotos con la aplicación Snapseed

Snapseed es uno de los editores de fotos gratuitos más populares de Google para dispositivos inteligentes.

- La aplicación se puede descargar en <https://play.google.com/> (teléfonos Android) o <https://apps.apple.com/> (teléfonos Apple iPhone).
- Para comenzar con Snapseed y editar su foto, debe iniciar la aplicación y pulse ABRIR en la ventana abierta, o haga clic en cualquier lugar de la ventana del programa. A continuación, podrá seleccionar cualquiera de sus fotos tomadas de la Galería.
- En la sección MIRA, puede seleccionar instantáneamente el filtro de imagen correcto (Retrato, Suavizado, Pop, Acentuar, Brillo descolorido, Mañana, Brillante, Bellas Artes, Empujar, Estructura Silueta).
- Para confirmar el filtro, pulse el botón V; para volver atrás presionar X.
La sección HERRAMIENTAS contiene 28 herramientas.
 - Sintetizar imagen – aquí puede ajustar los colores automáticamente o manualmente, con controles deslizantes sensibles y precisos (Botón Ajustar). Los controles deslizantes y su fuerza se pueden cambiar deslizando el dedo hacia arriba o abajo y de derecha a izquierda
 - Detalles – la estructura de la superficie se destaca en las imágenes
 - Curvas – los niveles de brillo son controlados en la foto

- Balance blanco – los colores son ajustados a una vista mas natural (si la imagen es demasiado “cálida” (amarillenta) o demasiado “fria” (azulado).
- Recortar – recorta imagenes o fotos al tamaño que desee.
- Rotar – gira la imagen 90°.La herramienta Tambien se utiliza para enderezar la curva de la linea horizontal (deslizand o el dedo en la foto o video).
- Perspectiva – conectar líneas inclinadas o verificar el horizonte y la geometría del edificio.
- Expandir – expande el detras de la foto editada. Para llenar el nuevo espacio, se clona una imagen desde los bordes de la imagen ya existente.
- Selectivo – tecnología de punto de control. Se pueden colocar hasta 8 pixeles, y el brillo, la saturacion de contraste y la estructura se pueden mejorar en la imagen.
- Pincel – Opcionalmente retoque la saturación de color, exposicion, brillo o calor (Esquivar y quemar, exposicion, temperature, saturacion).
- Reparacion – la herramienta elimina objetos no deseados de la imagen (con el dedo). En lugar del objeto, la ubicacion se llena con la imagen redondeada.
- HDR scape – proporciona un aspect impresionante a la imagen.
- Glamour Glow – Proporciona a las imagenes un brillo que se adaptara perfectamente a la fotografía. Seleccione uno de los 5 efectos, que tambien se pueden ajustar deslizand o el dedo hacia la izquierda y derecho.
- Contraste de tonalidad – Opcionalmente resalta detalles en sombras, matices, luces.
- Drama – impresiona las imagenes dramaticamente (6 estilos).
- Vintage – estilos de fotos en color de los años cincuenta, sesenta o setenta (12 estilos).
- Pelicula granulosa – añade una capa granulosa

- Retrolux – proporciona un aspect retro con rayas ligeras, arañazos y estilos de barras.
- Grunge – crea un efecto impresionante con estilos expresivos y textura transparente.
- Blanco y negro – clasico efecto blanco y negro.
- Noir- franja en blanco y negro con grano natural y efecto lavado.
- Retrato – realce facial – ilumina la cara y suaviza los tonos de piel.
- Posicion de la cabeza – puede ajustar ligeramente la posicion de la cara en los retratos (deslizand el dedo desde la cara a la posicion deseada).
- Desenfoque de lentes – da a las imagenes un bonito efecto bokeh, con fondo
- Viñeta – un ligero oscureciente o aligeramiento de todos los rincones.
- Doble exposicion – se pueden unir dos fotos (necesitara añadir una segunda imagen adicional, presionando el boton Agregar
- Texto – agregar texto estilizado o sin formato. El texto se puede editar o mover a la ubicaci3n deseada con el dedo.
- Marcos – añaede marcos de tamaño ajustable.

Recordatorio : casi todas las herramientas tienen controles deslizantes para cambiar su fuerza (deslizand el dedo hacia arriba y abajo y de izquierda a derecho).

- Despues de hacer todas las ediciones a la foto, pulse el boton EXPORTAR.
- Verá 4 opciones:
 - Compartir – comparte la imagen al instante a traves de la aplicacion que esta utilizando: Facebook, Messenger, Viber, Gmail o mas.
 - Guardar – guarda una copia de la imagen editada y ajusta el tamaño y la calidad como se establece en el menu de configuracion.
 - Exportar – guarda una copia de la foto editada en la galeria
 - Exportar como – guarda una de la foto editada en una carpeta seleccionada en su dispositivo

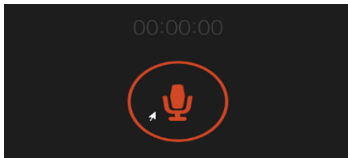
10. Grabacion de sonido

Como grabar audio

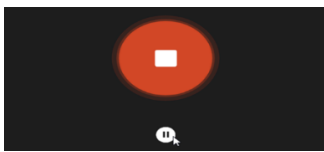
Grabadora de audio –una aplicacion que puede grabar sonidos creando hasta 3 horas de de archive de audio. Se puede usar junto con otras aplicaciones que le permiten grabar audio y continuar trabajando con su aparato.

Como grabar?

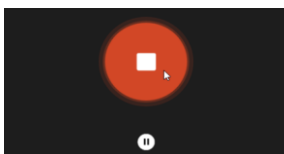
- Pulse el boton de grabar audio
- Para empezar a grabar, toque o pulse el boton redondo on un microfon en el centro. Este es el boon de grabacion.



- Para dejar de grabar, toque o pulse Pausa



- Para reanudar la grabacion en pause, toque otra vez o pulse Pausa
- Para guardar una grabacion, toque o pulse Parar. La entrada aparecera en la lista de entradas.



Nota: la proxima vez que toque o haga clic en guardar, un nuevo proceso de grabacion comenzara.

11. Juego de realidad virtual

¿Que es un Pokémon Go?



Pokémon Go es un juego móvil de realidad aumentada (AR) de 2016 desarrollado y publicado por Niantic en colaboración con The Pokémon Company para dispositivos iOS y Android. Forma parte de la franquicia Pokémon, el juego es el resultado de una colaboración entre Niantic, Nintendo y The Pokémon Company. Utiliza el GPS del dispositivo móvil para localizar, capturar, luchar y entrenar criaturas virtuales, llamadas Pokémon, que aparecen como si estuvieran en la ubicación del mundo real del jugador. El juego es libre de jugar; utiliza un modelo de negocio freemium y admite compras en la aplicación para artículos adicionales en el juego. El juego se lanzó con alrededor de 150 especies de Pokémon, que había naumentado a alrededor de 500 para 2019.

Este juego es elogiado por algunos médicos por su impacto positivo en la salud física y mental de los jugadores. Al mismo tiempo, ha habido controversias sobre los accidentes de juego y la interferencia causada por la proliferación de jugadores en algunos lugares públicos.

En nuestra era secular, se ha vuelto costumbre ver el mundo en términos de categorías de causa y efecto. Ya no estamos tan entusiasmados con la grandeza de este mundo. Creemos que sólo somos pequeños tornillos en un gran mecanismo causal. Ya no buscamos significado, sino que estamos tratando de crearlo nosotros mismos.

Pero de repente un juego basado en la mitología japonesa está entrando en nuestra era naturalista. El mundo de Pokémon es un mundo lleno de kami que se asemejan a los antiguos dioses griegos. Estas criaturas viven en árboles, ríos, rocas. Este mundo oriental de Pokémon es extraño y familiar. En parte, el atractivo de los pokemons se puede atribuir a nuestra fascinación infantil con cuentos mágicos, de los que nunca hemos crecido completamente.

El atractivo de Pokémon GO se basa en nuestro profundo deseo de unidad en este mundo dividido. Mientras jugamos, al menos por un tiempo, pasamos el rato con otros, compartimos el mismo espacio con ellos mientras jugamos el mismo juego.

Del mismo modo, Pokémon GO se basa en un anhelo dentro de nosotros por algo más que la sociedad racional de nuestra época. Al menos sentimos la magia de las mitologías antiguas. Nuestro corazón desea algo más que este mundo físico visible.

Por supuesto, este es sólo un juego cuyo atractivo y encanto pasará con el tiempo. Tales mitos no reflejan la verdadera realidad espiritual que conocemos de la Biblia. Estos juegos ofrecen algunos momentos agradables, pero no prometen nuestro futuro. Ningún juego puede proporcionar una unidad duradera con los demás o un significado eterno.

12. Resumen

Mediante el uso de técnicas descritas en el módulo se puede ver que hoy en día las tecnologías inteligentes, es decir, teléfonos inteligentes, tabletas, se desarrollan muy rápidamente, y la gente no puede adaptarse a ellos. Su apariencia, funciones y capacidades están cambiando. Ahora no sólo puede capturar la imagen visible tal como es, sino que también puede utilizar el filtro de fotos para resaltar, oscurecer, etc. Además de capturar la imagen que desee, también puede grabar audio para su posterior reproducción. Además, si encuentras algo que no has visto en la pantalla de tu teléfono inteligente o tableta antes, puedes tomar fácilmente una foto de tu pantalla y mostrarla más tarde a tus amigos. Los dispositivos inteligentes nunca antes han sido capaces de



moverse al espacio virtual, donde se pueden ver objetos que no existen en el espacio real, e interactuar con otros actores en el espacio virtual.

En conclusión, las personas de todas las edades pueden ponerse al día con el cambio tecnológico en rápida expansión y su capacidad para aplicarlo en la vida real. Todo depende del deseo - si hay mucho, el objetivo se logrará bajo cualquier circunstancia. ¡Le deseamos todo el éxito con tecnología inteligente!

13. Bibliografija

- wikipedia. *Planšetinis kompiuteris*. Lt.wikipedia.org
https://lt.wikipedia.org/wiki/Plan%C5%A1etinis_kompiuteris
- Delfi. *Planšetinis kompiuteris: tik žaislas ar ir verslo įrankis?* Delfi.lt
<http://www.delfi.lt/mokslas/technologijos/plansetinis-kompiuteris-tik-zaislas-ar-ir-verslo-irankis.d?id=56783877#ixzz2gh2Dlmse>
- Planšetinis kompiuteris ir išmanusis telefonas. Mokslai.lt
https://mokslai.lt/referatai/informatika/plansetinis-kompiuteris-ir-ismanusis-telefonas.html#_ftn1
- Svetainė senjorams. *Kas yra kompiuterio ekrano screenshot ir kaip jį padaryti?* Draugauki.me <http://www.draugauki.me/2015/04/kas-yra-kompiuterio-ekrano-screenshot-ir-kaip-ji-padaryti/>
- Wikipedia. *Home screen*. En.wikipedia.org
https://en.wikipedia.org/wiki/Home_screen
- Vikipedija. *Programa*. Lt.wikipedia.org
<https://lt.wikipedia.org/wiki/Programa>
- Fotografiniai filtrai: manipuliacijos šviesos srautu. Efoto.lt
https://www.efoto.lt/apie_fototechnika/fotografiniai_filtrai
- Wikipedia. *Pokémon Go*. Lt.wikipedia.org
https://lt.wikipedia.org/wiki/Pok%C3%A9mon_Go
- Pokemon Go. Ieškaudievo.lt <https://ieskaudievo.lt/visuomene/pokemon-go-zaidimas/>